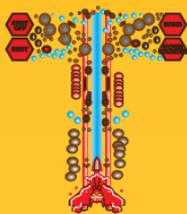


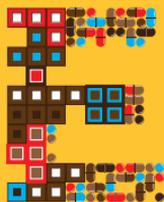
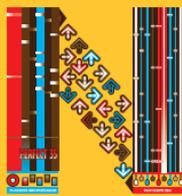


3IFMG COMBO
présente



10th
CHAMPION
EDITION

FESTIVAL
DES CULTURES
VIDÉO
LUDIQUES



2-4
MAI 2014
RENNES

ARCADE
CONCERTS
CONFÉRENCES
TOURNOIS
INDIE GAMES
& MOAAAAAAR
stunfest.fr



10 ans de Stun, ça se fest.



Un festival unique en son genre

Voilà 10 ans que le Stunfest a vu le jour à Rennes. Depuis les prémices, lancé avec une dose de passion et d'humour en 2005, le festival à bien grandi. Avec les années, la recette s'affine pour obtenir un savant mélange de convivialité, de fun, et de STUN total avec des joueurs et des festivaliers venus d'un peu partout pour assister au rassemblement culturel vidéoludique le plus étourdissant qui soit.

Cette année toute l'équipe de l'association 3 Hit Combo et ses partenaires veulent vous offrir un «Level 10» qui restera gravé dans les memory cards ! Nous vous invitons à souffler avec nous nos 10 bougies sur ce gâteau à la crème de la crème de tournois de jeu de baston, concerts, conférences, superplays, jeux indépendants, jeux musicaux et bornes d'arcade en pagaille...AND MOAR!!



Le Stunfest est fièrement porté par 3 Hit Combo

3 Hit Combo est une association à but non lucratif basée à Rennes qui œuvre à l'année pour développer et promouvoir les cultures vidéoludiques comme source de lien social et de créativité. Depuis 2005, le festival est pour nous l'occasion de déployer toutes les formes et pratiques vidéoludiques que nous souhaitons partager.

L'équipe de 3 Hit Combo défend l'innovation, l'indépendance, l'expérimentation, l'originalité et le partage à travers trois axes de travail: création, action culturelle et diffusion. La finalité étant de favoriser la pratique, la médiation et la création culturelle dans le champ des jeux vidéo de manière originale et innovante.

Bon festival à tous !

| | |
|--------------------------------------|-------------|
| Hors les murs | p.4 |
| Jeux indépendants | p.5 |
| Compétition de jeux de combat | p.6 |
| Conférences | p.8 |
| Wasshoi | p.11 |
| Plan du festival | p.12 |
| Superplays | p.14 |
| Concerts | p.16 |
| Animations | p.20 |
| Informations pratiques | p.21 |
| Partenaires | p.22 |
| Remerciements | p.23 |

Hors les murs

Stun Game Jam

Création de jeux en équipe

Samedi 26 et dimanche 27 avril

Le festival accueille pour la première fois sa propre Game Jam pendant le Stunfest. Une Game Jam, c'est 48h pour penser, planifier, designer et créer un jeu vidéo en équipe. Les jeux produits pendant la Stun Game Jam lors du weekend précédent seront présentés sur le site du Liberté. Alors venez nombreux !

Soirée Brutal Deluxe

Medley cinématographique, vidéoludique et sportif.

Mercredi 30 avril - 17h

Gymnase Les chalets,
Rue du Bosphore à Rennes

Gratuit et ouvert à tous

Trois temps animés par différentes associations constitueront cet événement unique. Un match de Roller derby dantesque et endiablé organisé par l'association Roller Derby Rennes. En parallèle, une compétition de jeu vidéo Speedball 2 sera portée par 3 Hit Combo. Enfin, une projection du film Rollerball, de Norman Jewison organisée par l'association Films Insolites et Séances Trash (FIST) complètera ce medley détonnant.

Jeux indépendants

Un espace dédié aux studios et créateurs

Le Stunfest accueille un certain nombre de studios et de créateurs de jeux vidéo indépendants. Leur présence est devenue très importante et s'inscrit pour 3 Hit Combo dans une volonté de soutenir ces acteurs. Ils s'inscrivent dans une autre idée du jeu vidéo, en proposant des alternatives aux grosses productions connues du grand public. 3 Hit Combo en collaboration avec West Indie Collective sont fiers de vous présenter ces productions étonnantes et de qualité.

Shmupfest, par Pixelnest Studio ■ **Birth of Papyrus**, par Frenetic Experience Studio ■ **Brezeliad : A Tale of Brocéliande**, par YoruNoHikage ■ **Cubot**, par Nicoplv Games ■ **DeadCore**, par 5 Bits Games (anciennement DeadLock) ■ **Drifting Lands**, par ALKEMI ■ **Dead End**, par Flying Oak Games ■ **End of Donal** ■ **Era for Guild**, par Seederrant Studio ■ **Goetia**, par Sushee ■ **GrimWar**, par SillyCat Studio ■ **Hox the last ship**, par Tetedebug ■ **Illos, Betrayal of Gods**, par Aurora Studio ■ **Lije**, par Rufflerim ■ **Out There**, par Mi-Clos Studio ■ **Seasons after Fall**, par Swing Swing Submarine ■ **Shufflepuck Cantina Oculus**, par Agharta Studio ■ **Splasher**, par Gromy & Clauclaudr ■ **Stormland Papy Stampy**, par Noxis Studio ■

Animations : jeux indépendants

Pitch My Game

Un évènement participatif dédié à la création indépendante

Vendredi 2 mai à 15H - Grande Scène, Liberté

Pitch My Game est un évènement rassemblant des créations vidéoludiques indépendantes, proposé et organisé par l'antenne bretonne de Pitch My Game Paris. Une occasion de découvrir les derniers projets de jeux vidéo locaux et d'apprendre de quelle façon se pense un jeu. Ouvert à tous, amateurs ou professionnels pitchent une idée, un concept, une démo, un prototype ou même un jeu complet pendant quinze à vingt minutes. Ce pitch est suivi d'un échange libre de questions et de réponses.

Compétition de jeux de combat

Hadoukens, bourre-pifs et pif tout-court

Des tournois haletants et des phases finales commentées et streamées en direct et en public, c'est ce qui fait le sel des compét'. Le sel, un peu comme sur la peau des perdants vous savez ? Découvrez le programme si vous l'osez.

Animation : projection documentaire

«I am Street Fighter»

Projection d'un documentaire sur les 25 ans du jeu Street Fighter.

Mardi 29 avril - 20h30

Maison de quartier Villejean

2 rue de Bourgogne à Rennes

En hommage au jeu mythique, 3 Hit Combo projette un documentaire produit par Capcom et retraçant les 25 ans du jeu. L'occasion de se rappeler à de bons souvenirs d'enfance pour beaucoup de joueurs.

Vendredi 2 mai

| VS | Start | Select Game | Spots | Support | Finale* |
|------|-------|------------------------------|-------|---------|---------|
| 1vs1 | 14h | BlazBlue CP | 64 | PS3 | 17h |
| 3vs3 | 14h | Super Street Fighter 2X | 32 | ARC | 19h |
| 1vs1 | 14h | Street Fighter 3.3 Tier Solo | 64 | x360 | 18h |
| 1vs1 | 15h | STUNTACUS | 64 | Multi | 20h |
| 1vs1 | 15h | Jojo's Bizarre Adventure | 64 | PS3 | 19h |

horaire estimé*

Samedi 3 mai

| VS | Start | Select Game | Spots | Support | Finale* |
|------|-------|---|-------|---------|---------|
| 2vs2 | 13h | Super Street Fighter 4 AE « Ratio Team » | 64 | x360 | 22h |
| 1vs1 | 14h | Tekken Tag Tournament 2 | 64 | PS3 | 20h |
| 1vs1 | 14h | The King Of Fighters XIII | 64 | x360 | 21h |
| 3vs3 | 14h | Street Fighter 3 Third Strike | 32 | x360 | 20h |
| 2vs2 | 15h | Capcom VS SNK 2 | 32 | PS2 | 20h |
| 1vs1 | 15h | Breakers Revenge | 64 | ARC | 19h |
| 1vs1 | 15h | SSF 2X « Mirror Solo » | 64 | ARC | 20h |

Dimanche 4 mai

| VS | Start | Select Game | Spots | Support | Finale |
|------|-------|--|-------|---------|--------|
| 1vs1 | 12h | Super Street Fighter IV AE | 256 | x360 | 19h |
| 2vs2 | 13h | King Of Fighters ALL STAR | 64 | x360 | 18h |
| 1vs1 | 13h | Ultimate Marvel VS Capcom 3 | 64 | x360 | 18h |
| 1vs1 | 13h | Super Street Fighter 2X | 64 | ARC | 17h |
| 1vs1 | 13h | Soulcalibur 5 | 32 | x360 | 18h |
| 1vs1 | 14h | Capcom VS SNK 2 « Solo Apocalypse » | 64 | PS2 | 17h |

Conférences

Le jeu vidéo est un enjeu industriel, technologique, culturel et artistique majeur de ce début de siècle. Le cycle de conférences du Stunfest est pour le public comme pour les professionnels un moment privilégié d'échanges sur les enjeux politiques, esthétiques, économiques et ludiques du jeu vidéo. Dans l'esprit pluridisciplinaire des «studies» américaines, des universitaires de différentes spécialités (philosophes, sociologues, psychologues, historiens) débattent avec des games designers, des programmeurs, des journalistes et des joueurs professionnels. Ce cycle, organisé en partenariat avec NESblog, s'inscrit également dans une démarche d'éducation populaire et de sensibilisation aux cultures liées aux jeux vidéo.

Vendredi 2 mai

10h - 12h

l'Etage, le Liberté

Travail et droit d'auteur à l'heure d'Internet

[Avec Benoît « ExServ » Reinier, Dorian Chandelier, Mathieu Cocq, Modérateur : Yann Chauvière]

12h30 - 15h

l'Etage, le Liberté

Le Jeu de Rôle Papier, analyse des spécificités de cette famille de jeu

[avec Jean-Charles Ray, Romaric Briand, Aline alias fqpeh, Modérateur : Medhi Beltaïef]

15h30 - 18h

l'Etage, le Liberté

Comment adapter une oeuvre littéraire en jeu-vidéo ?

[Avec David Calvo, Aurélie Huz, Helène Sellier, Jean-Charles Ray, Modérateur : Dorian Chandelier]

20h - 23h

4 bis, en partenariat avec le CRIJ

Art, culture et jeu

[Avec Vincent Lecorre, Diane Scott, Mehdi Debbabi, Modérateur : Yann Chauvière]

Conférences

Samedi 3 mai

10h - 12h

l'Etage, le Liberté

Le concept d'équilibre dans les jeux d'opposition

[Avec Ken Bogard, Sebastien alias TMDJC, Wael Hadj Mouldi, Dorian Chandelier, Modérateur : Yann Chauvière]

12h30 - 15h

l'Etage, le Liberté

Le procédural : quel potentiel? (processus de création, gameplay, narration et expérience du joueur)

[Avec Douglas Alves , Kevin Lesur, David Calvo, Benoît « ExServ » Reinier, Modérateur : Dorian Chandelier]

15h30 - 18h

l'Etage, le Liberté

Histoire du jeu-vidéo (1972 -1990 : de Pong à l'apogée des consoles 8-bits)

[Julien Lалу, Alexis Blanchet, Vincent Berry, Modérateur : Douglas Alves]

20h - 23h

4 bis, en partenariat avec le CRIJ

Musique et jeu-vidéo

[Matthieu Weisser, Franck Weber, Charles Bardin, Antoine Tuloup, Mehdi Debbabi, Modérateur : Yann Chauvière]



Conférences

(suite)

Dimanche 4 mai

10h - 12h

l'Etage, le Liberté

Les enjeux de la recherche universitaire sur les jeux-vidéo en France et à l'étranger

[Matthieu Weisser, Julien Lалу, Antonin Congy, Vincent Berry, Modérateur : Alexis Blanchet]

12h30 - 14h

l'Etage, le Liberté

L'interactivité dans les oeuvres d'art au XXème siècle.

[Isabelle Arvers, Margherita Balzerani, Victor Martin, Modérateur : Charley Lebarbier]

15h - 17h

l'Etage, le Liberté

Quelle est la place et quelles sont les représentations du monde arabe et de la religion musulmane dans le jeu-vidéo ?

[Nicolas Bourgeois, Antonin Congy, Wael Hadj Mouldi, Mehdi Beltaïef, Modérateur : Yann Chauvière]

17h30 - 19h30

l'Etage, le Liberté

«Les héros de notre enfance» ou les modèles de construction identitaire à travers les médias de l'audiovisuel.

[Marion Coville, Sebastien alias TMDJC, Nicolas Bourgeois, Aline alias fqpeh, Modérateur : Yann Chauvière]

Wasshoi Europe

Les meilleurs joueurs japonais de shooting game

Le Wasshoi* est une exhibition de Shoot'em Up (dites Shmup) qui se déroule au Japon tous les ans, avec les plus grands joueurs du genre. Aujourd'hui ils sont en France au Stunfest pour vous décrocher la rétine. Ces derniers s'entraînent pour y faire la meilleure démonstration possible et battre des records du monde en la matière.

Pendant l'évènement, venez vous rassembler autour de la grande scène avec les meilleurs joueurs de Shmup japonais et gravitez autour du stand dédié à la très active communauté **Shmup.com**.

Cette année trois top players Japonais s'invitent :

SPS, le maître absolu de Ketsui

SOF-WTN, particulièrement connu pour son record du monde sur Dodonpachi

Hattori, joueur de Ikaruga aussi connu dans le milieu de Puyo-puyo sous le nom Kumachom

Vendredi 2 mai à 12h avec SOF-WTN sur le jeu **Dondonpachi** et à **14h** avec Hattori sur le jeu **Ikaruga**

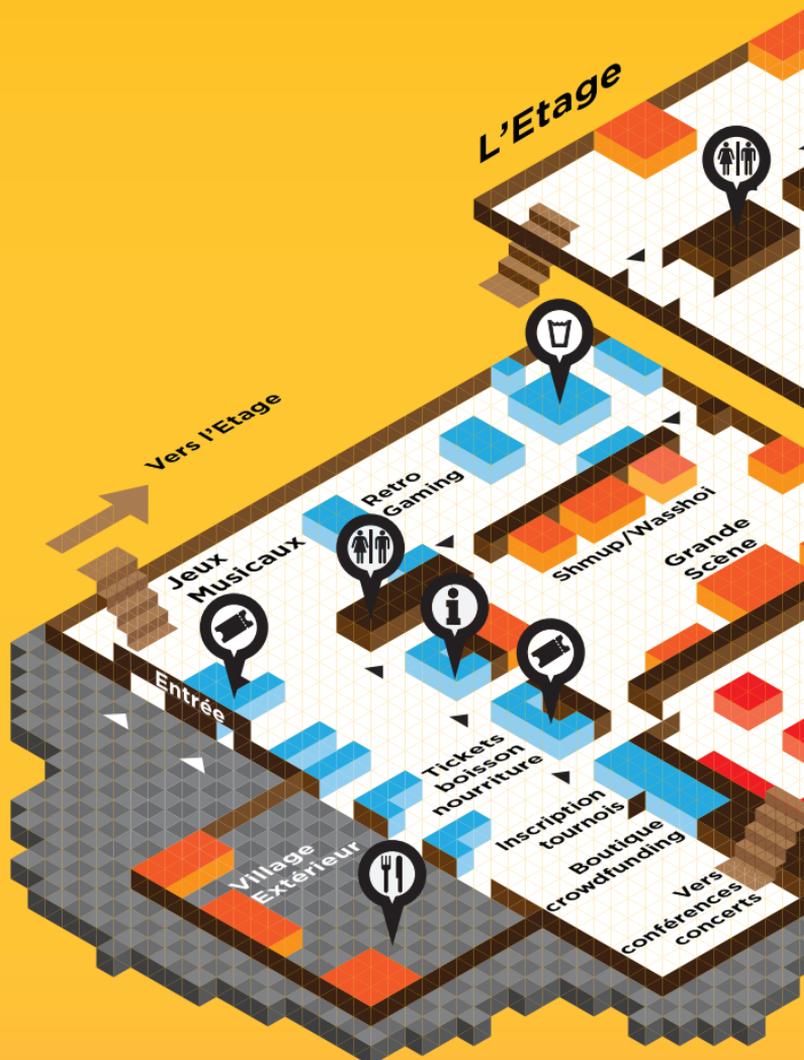
Samedi 3 mai à 12h avec SPS sur le jeu **Ketsui** et à **16h** avec SOF-WTN sur le jeu **Dondonpachi**.

Dimanche 4 mai à 13h avec Hattori sur le jeu **Ikaruga** et à **15h** avec SPS sur le jeu **Ketsui**.



* Wasshoi peut être traduit du japonais comme un cri de rassemblement collectif autour du shooting game.

Plan du festival

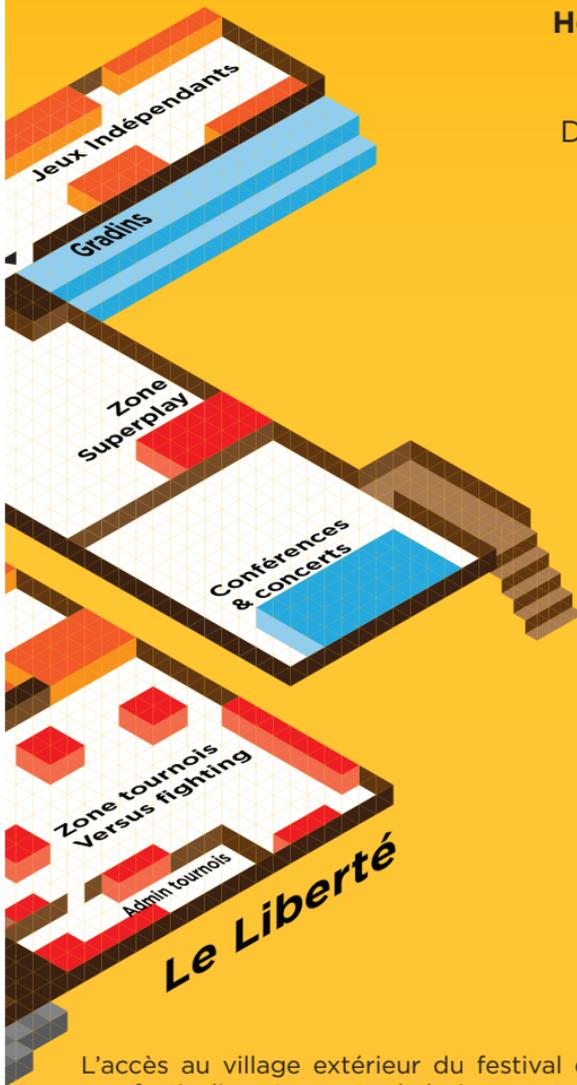


Horaires d'ouverture

Vendredi : 10 - 01h

Samedi: 10h - 03h

Dimanche: 10h - 20h



Le Liberté

L'accès au village extérieur du festival est réservé uniquement aux festivaliers. La vente de boissons et de nourriture fonctionne via un système de tickets disponibles à l'achat au stand "Tickets Boissons et Nourriture"

Superplay

Le jeu vidéo au rang de sport

Depuis quelques années déjà, le Stunfest accueille des Superplayers, qui ont petit à petit occupé une place non négligeable sur le festival. Cette année, c'est une débauche de superplays qui auront lieu pendant les trois jours !

Une scène superplay est dédiée pendant tout le festival à la **Team SuperPlayLive**.

Fondée par **A-M** et **DamDam**, la Team SuperPlayLive est une équipe de joueurs français qui excellent dans la manière de jouer aux jeux vidéo, élevant la discipline au rang de sport. Un show ahurissant commenté en direct et en public par **Ken Bogard**, l'innénarrable commentateur de jeu vidéo spécialisé dans le versus fighting et par **RealMyop**, **Synael**, **Kilaye** du **NESblog**, qui ont contribué à démocratiser la pratique avec leurs émissions **88MPH** et **Speed Game**. A ne manquer sous aucun prétexte.



Zone Marathon Final Fantasy

Vendredi : **Final Fantasy IX** – Joueur : **Ysangwen**
Temps estimé : **9h45**

Samedi : **Final Fantasy VIII** – Joueur : **Logeek**
Temps estimé : **8h45**

Dimanche : **Final Fantasy VII** – Joueur : **KartSeven**
Temps estimé : **8h00**

Superplay

Découvrez ce qui vous attend

Vendredi 2 mai

Asharfth sur [Mega Man 2](#)
Akva sur [Metroid Zero Mission](#)
Twyn-o sur [Rayman Origins](#)
PruPru sur [Alex Kidd](#)
Banana Master sur [Super Monkey Ball 2](#)
Evil Duck sur [Dishonored](#)
A-M sur les jeux [Serious Sam](#)
Darth Colette & Ghabryel sur [Co-Op Portal 2](#)
Ken Bogard and Kumachom sur [Puyo Puyo](#)
Slade sur [Metal Gear Solid](#)

Samedi 3 mai

Timmy Akmed sur [Osu! \(Taiko\)](#)
Ysangwen sur [Final Fantasy IX Boss Rush](#)
Naxxel Vs. Mister MV sur [Duck Tales Remastered](#)
DamDam sur [Donkey Kong Country](#)
1TLAU sur [Donkey Kong 64](#)
Mario Vs. Neo sur [Super Mario Kart GP 150 CC](#)
Rechiku sur [BeatMania IIDX](#)
Dingodrole sur [Hotline Miami](#)
Erhune sur [Super Hexagone & Crypt of the necrodancer](#)
Cosmo Wright sur [Castelvania 64](#)
Kan sur [Tetris The Grand Master 2 +](#)
Bonobodu28 sur [Metal Gear Solid 4](#)

Dimanche 4 mai

Kilaye sur [Super Meat Boy](#)
Kumachom Vs. KAN sur [Puyo Puyo x Tetris](#)
Cosmo Wright sur [Zelda Ocarina Of Time](#)
Super Metroid sur [Brother Main](#)
Finale Tournoi Pokémon Puzzle League
Skullbot sur [Resident Evil 4 Separate Ways](#)

Concerts

8-bit, cuivres et performances

La scène musicale n'a jamais été aussi riche! Une scène dédiée, onze concerts entre électro, chiptune et acoustique sur des thématiques vidéoludiques mais pas seulement. Des performances acidulées et participatives, posées ou déjantées... Préparez-vous oreilles au déluge 8-bit et acoustique en matant le programme des concerts du Stunfest.

Vendredi 2 mai 2014



La SEGA

Accoustique, France

45 min

19h00

La SEGA est composée d'une vingtaine d'instrumentistes bercés par les sonorités 8-bit de NES et de la Game Boy. Dans leur répertoire, du Tétris, du Secret of Mana, du Final Fantasy VIII & IX, du Pokémon Rubis & Perle, du Super Smash Bros et bien d'autres sucreries !



Hitboxx

20h30

Electro, Chiptune, France

45 min

HitBoxx propose une chiptune aux accents à la fois rétro et électro. Le résultat ? Des sons 8-bits entêtants et savoureusement vintage. HitBoxx s'inspire du vaste univers vidéoludique pour créer une nouvelle sonorité en hommage à une multitude de jeux connus de tous.



DJ pie

21h30

Chiptune, France

45 min

A base de sons 8-bit sur-rythmés, cette chiptune-core hébétée trouve son inspiration dans un déluge de pixels et dans la trituration de LSDJ. Si tu aimes le son Techno-8bit qui bombarde, les Game Boys, les vêtements fluo, le Zouk, les Sabres de Collection, Motus, le paypal, et plein d'autres trucs, le concert de DJ PIE est fait pour toi !



2080

22h30

Chiptune, France

45 min

Jamais deux sans trois, 2080 revient pour l'anniversaire du Stunfest. Le lyonnais Influencé par Daft Punk et Jean-Michel Jarre, compose avec brio de la musique électronique à partir de synthétiseurs vintages, de Game Boy et de C64.



Please Lose Battle

00h00

Chiptune instrumental, France

60mn

Please Lose Battle en live : Matthieu prend sa basse électrique et déclenche les mélodies 8-bit au pied, tandis que Jérémy tabasse sa batterie. Leur mission est de créer un live, qui se veut vivant et communicatif, une expérience différente de leur musique sur disque, programmée et intégralement 8-bit.

Concerts

(suite)

Samedi 3 mai



Fantasy Brass 5

19h00

Acoustique, France
90mn

Les 5 gars du Fantasy Brass 5 vont vous envoyer du gros son de cuivres avec leur spectacle « Level Up » dédié aux musiques de jeu vidéo ! Serez-vous assez habiles pour passer l'épreuve du Trumpet Hero ? Assez fins connaisseurs pour le Blindtest éclair ? Serez-vous... le Striker Caché !!!



Super Castlevania Quartet

20h30

Jeu vidéo concert instrumental, France
60mn

Super Castlevania Quartet, est un hommage interactif vous proposant un bond en arrière de 20 ans, le temps d'accomplir l'épopée Super Castlevania IV. L'intégralité de la musique de ce célèbre jeu vidéo accompagne le jeu vidéo-projeté afin d'offrir au public une partie d'anthologie...



Shirobon

22h00

Electro Chiptune, UK
45mn

Shirobon est un musicien londonien accro à sa Game Boy. Il s'amuse avec les différentes variations de musique électronique pour coller à un style que l'on peut définir comme nostalgico-futuriste...



Square Tune Magician

23h00

8-bit nostalgia, Club music, France
45mn

Nostalgique de 8-bit mais aussi fan de gros son de club auquel on ajoute une passion invétérée pour l'univers de l'animé, du manga et de la pop-culture des années 80-90. Ce qui donne une électro psyché et dansante, à base de sample de vieilles machines et de pumps assez fat.



Comptroller

00h00

Chiptune, Écosse
45mn

Comptroller écume les scènes chiptune d'Europe. Il a notamment joué au sein du plus grand festival chiptune en Grande Bretagne, le SuperByte, sans oublier ses apparitions sur des scènes d'Allemagne, de Belgique et des Pays-Bas. C'est le moment pour Comptroller de s'attaquer à la France en passant par le Stunfest !



Sabrepulse

01h00

8-bit, Dance, Electro, UK
60mn

Sabrepulse, c'est Ashley Charles, un musicien de Londres, qui crée de la musique électronique, à base d'anciennes et de nouvelles technologies. Il travaille notamment à partir de Game Boy Nintendo et de séquenceurs.

Animations

Au Liberté, esplanade Charles de Gaulle

Sound Test

Blind test vidéoludique et participatif

Vendredi 25 avril, 20h30

Bar l'Heure du Jeu, 11 boulevard Magenta à Rennes

Vendredi 2 mai à 11h

La grande scène, le Liberté

Gratuit et ouvert à tous, le Sound Test est une animation blind test communautaire où chacun est libre de proposer des musiques de jeu vidéo qu'il s'agit ensuite de faire deviner à l'ensemble de la communauté. Une façon de découvrir des jeux et des musiques méconnues ou oubliées et de parfaire sa culture vidéoludique.

Versus Quizz

Quizz sur l'univers vidéoludique

Lundi 28 avril, 20h30

Maison de Quartier La Touche

6 Rue Cardinal Paul Gouyon à Rennes

Ce quizz participatif permet à 3 équipes d'une dizaine de personnes de s'affronter dans une battle de culture vidéoludique jusqu'au game over ! Chaque bonne réponse fait perdre des points de vie aux adversaires, les combo permettent de lancer des coups spéciaux et il faut savoir allier bonnes réponses et mindgame pour sortir vainqueur. A moins d'avoir recours aux indices et à l'aide d'un des invités...

Informations pratiques

| Tarifs entrées | 1 jour | 2 jours |
|-----------------------|----------|----------|
| Plein tarif | 10 euros | 25 euros |
| Tarifs réduit* | 8 euros | 20 euros |
| Adhérents 3 hit Combo | 5 euros | 12 euros |
| Carte Sortir | 5 euros | 12 euros |

*mineurs, étudiants, demandeurs d'emploi

| Tarifs tournois | Solo | Team 2vs2 | Team 3vs3 |
|-----------------|----------|--------------|--------------|
| Classe A* Solo | 10 euros | | |
| Classe B* Solo | 7 euros | | |
| Classe A Team | | 25 euros | 30 euros |
| Classe B Team | | 20 euros | |

*A : SSF2X solo, SSF2X Mania Team, SF 3.3 Team, KOF 13, KOF AllStar Team, SSF4, SSF4 Team

*B : TTT2, UMVC3, 3,3 special solo, 2X Shnaps, BlazeBlue CP, Breakers Revenge
CVS2 Apocalypse, CVS2 Team, Soulcalibur 5, Stuntacus

Lieux et Accès

Le Liberté

1 Esplanade Charles de Gaulle
35000 Rennes

Bus n° 3 et 18 – arrêt Charles de Gaulle

Bus n° 2, 11 et 17 – arrêt Le Liberté.

Lignes extérieures n°54, 55 et 56

Arrêt à la station de métro Charles de Gaulle

Réseaux

www.stunfest.fr

www.3hitcombo.fr

facebook.com/stunfest

twitter.com/stunfest

Stream

dailymotion.com/3hitcombo

Partenaires

Institutionnels



Associatifs



ASSOCIATION SPIRIT LAN



Opérateurs privés



Pixelnest Studio



Médias



Nous remercions l'ensemble de nos contributeurs Ulule :

culblanc, pilaf, hakkai, pfart, kenbogard54, ltkuja, pllecam, lementdrii, bars-2, pti-gork, apyniktou, rdnetwork, jetnoco, zouzoubasa, dastiauw, jeremielaurent1, belzelp, alexdesign, mekouillanski, rockweel, baptistevilliot, monsieurtwoek, urm, tuxlu, sillypingwings, maîtrekalou, sylvain_nes, spenc, ploymoroon, hkcisonline, alkemi, exaw, fmplaw, anto80, dashiel, courtialpierreloic, levanneurfou, brosfior, kazend, sushee, chamonioux, heavenflo, ramoons, rio_alexandre, quezako, gits23, doktor_fail, cocoz, regottaz, fvongsanith, cda-5, hermite, drrwede, reminoer, poky, christophe92, sylvainlesne, masamasa-2, yoronohikage, wonky, kaneda22, samz, fredallone, firstrangerbn, nirinaranaivoson, coccis, anaelleclement, lucielm, arc_project, tychonderuga, larvozor, linkboss, headward, malphyis, eole-kun, cyrilacroix332, ramzouille, clementtrou, engleek, soulierpierre, audricyace, hades-2, melouloufou, waldo-2, mr_caresse, nicosnioche, maedao0, francoiscrison, twyn, phenomenal, heuredujeu-2, jbguil09, rdryu, xevir, benjaminloree1, dorerudo, izokay, kaepora, naxxel, spx_50, sushida, kezgreant, sushida, gromy, 123lunatic, leouchen, rwann, jeanmichelsoier, ptt_lee, ejolivet, nineufo, retromadnesszone, piloucrapou, saul_laski, juliendoudou, eskander, keitaro_44, teamdeadlock, martyflex7, gensens, taiyo0, paupiette-tueur-de-cookies, raphyyy, khoral, fredrash, kiliknur, adrienptaine, ihsoy, francoisrabillard, morbak_22, teamot, kaepora, saison-3, atocorp, rabram, vol398, aeden, nispaur, kanjo, bellatrixn, shins, konataxiii, gene_parmesan, midnightus, kingdom103, konataxiii, kaorru, dust_llafdiez, mrouat, pandoff, kinegreg, heiwa54, zooko, shenabalrhajim, srg-2, bourgeoisnicolas, legaliz_me, mickaelcollet92, godnite, weaven, xander, saitaro, gandol, olimar22, dragule, bg22, debrevar, morgannlerigoleur, vinassefranche, cpcvldatepes, crimsonreed, johnshaft, aimfri, toponix, mrguix, hvqoi, furrtek, jege61, mangemespichs, beorgg, cendrier, souichirou, clad_pix, hurubas, jeanfulbert, devildog, wyndeross, mrcolor, roll_ax, dean, leto_shaitan, melagone, fundalys, robertblood, alucardz974, the_real_phoenix, guedindesboisjoli, mickaelcollet92, meporg, laurentguerdard5, zorabotanic, biscuitmouth, kefren, nigon-galliou, eldorado, shini_26, ayorsaeba, vinktaek, anthonyfernandez3, serval-2, raisonnable, gth35, laiho01, control, akara, hanapoulpe, veisper, nijhazer, eldowr, vincentdudvigneau, romain35, nicosnioche, webshinra, fukurou, jeanphilippewingeier, seriousdo, vaos, yleucuyer, nanou-20, frafrax, christophetran2, claireb83, bloodheat_fr, dio_mark2, litnegma, maximemougne, yoannilupo, alanfrancois, zhykos, eikage, bulbeuse, asharfh, themisstone, samylunique, nomiga, somalucard, enoraker, weaven, luni, bpiecha, dj-pie, elgrande, fostus, altou, florenceaudebert, gildas-paubert, rodoi953, edrii, assertruhe, fefe-4, orchidociaste, uphash, slip-crew, samikha, herbigwak, tristanvaccon, atchoom, zoneur, krayn, elgin, frd-466, lerebous, f_labarde, tyc, olisan, excaflowne, 6coups6mouches, vincere, timheldeberg, otakyooun, geekfaeries, grom_gungrave, charliedgdinan, tekken79, misterh-2, keikun, aboutdenerd, sylfer, bnk3r, wydd-2, reflys, hadbibb, wasoreus, tanatix, icarusfw, guetso, curlybrace1, akva, lenalt, frb, tetedeiench, etham, raphy-3, palgork, leouchen, michinyan, soaless, sengan, ramsei, arc, frederique-5, nicky gralakhoff, tibotapwned, piranha-2, agalnarok, troyer150, yamsha, obiwan18500, matthieuproxy, elbistro, guicheman, headward, m_lamaudite, cedricguillemet3, mr_sauve, mostradanus, christcat, benlatex, taah, raskarkappak, pierreidieu9, callime, bourdaislucas, mthsdillingner, amandine-12, rizotochad, borganiev, gozmoth, khwadj, cedricfunkasauruspruneta, feoche, nicolasmartin, ffviman, leto_shaitan, drammhud, jjouannic, jeromemaraquin, lodart, nonohd, fry-rumple, tuxosaurus, shinoda, mr_personne, cheminot, hawkeyefr, humar, epid, sempiternel, morwenn, inzaa, onclemlol, feena, gros_camembertkipu, thomate.



R

ACTUALITÉ

+ D'INFOS / + D'ACTUS

Le site internet de Rennes
Ville et Métropole

www.metropole.rennes.fr

 **rennes**
VIVRE EN INTELLIGENCE

METROPOLE
vivre en intelligence  **rennes**